Acevedo Ensiso Pedro Gabriel 17211496

Tipos de datos en C#

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Dato | Descripción | Rango de valores |
| sbyte | entero 1 byte con signo | -128 al 127 |
| byte | entero de 1 byte sin signo | 0 al 255 |
| short | entero de 2 bytes con signo | -32,768 a 32,767 |
| ushort | entero de 2 bytes sin signo | 0 a 65,535 |
| int | entero de 4 bytes con signo | -2,147,483,648 a 2,147,483,647 |
| uint | entero de 4 bytes sin signo | 0 a 4,294,967,295 |
| long | entero de 8 bytes con signo | -9,223,372,036,854,775,808 a 9,223,372,036,854,775,807 |
| ulong | entero de 8 bytes sin signo | 0 a 18,446,744,073,709,551,615 |
| float | número real de 32 bits | de 1.5 × 10−45 a 3.4 × 1038, precisión de 7 dígitos |
| double | número real de 64 bits | de 5.0 × 10−324 a 1.7 × 10308, precisión de 15 dígitos |
| decimal | número real de 128 bits | al menos de –7.9 × 10−28 a 7.9 × 1028, con una precisión mínima de 28 dígitos |
| bool | verdadero o falso 1 byte | true o false |
| char | un carácter unicode |  |
| string | cadena de caracteres unicode |  |
| object | cualquier objeto |  |